Dane aktualne na dzień: 29-03-2024 06:19

Link do produktu: https://www.bunkier.sklep.pl/usluga-strzelecka-nr-3-trening-strzelecki-dla-osob-zaawansowanych-na-strzelnicy-interaktywnej-do-50-km-od-skalmierza-p-2555.html



Usługa strzelecka nr 3: trening strzelecki dla osób zaawansowanych na strzelnicy interaktywnej do 50 km od Skalmierza

Cena brutto	**300,00 zł**
Cena netto	**243,90 zł**
Numer katalogowy	**41828**

Opis produktu

Usługa skierowana do szkół o kierunkach militarnych, paramilitarnych, kół i klubów zajmujących się strzelaniem, gdy istnieje potrzeba poprzez doskonalenia umiejętności strzeleckich uczestników lub konkursów strzeleckich. Usługę można wykonać w dowolnym miejscu wybranym przez klienta, gdy będzie plac wielkości 3x4 m (może być większy), również w pomieszczeniu, przy założeniu, że mamy miejsce minimum: 1 m szerokie, 2 m wysokie i 2 m długie. Usługa obejmuje oddanie strzałów do celów – tarcz przy użyciu broni ASG - metalowej wiernej repliki pistoletu Beretta na przenośnej strzelnicy Interactive Multi Training Targets – i-MTTS-5 Interaktywne tarcze treningowe. Usługa obejmuje czas ok. 1-2 godzin wraz z oddawaniem strzałów przy 40 pełnych magazynkach – każdy pełny magazynek to ok. 30-40 strzałów. W kosztach tej usługi liczony jest koszt dojazdu do 50 km od Skalmierza (gm. Błaszki powiat sieradzki, woj. łódzkie) do miejsca, w którym usługa będzie wykonywana oraz koszt pracownika obsługi wraz z grenngasem do ładowania broni. Usługę można dowolnie zwiększać, doliczając po 6 zł za każdy kolejny magazynek. Z broni „strzela się” wiązką podczerwieni, celując w cel – tarczę (wybór jednego z pięciu rodzajów). Broń wydaje realistyczny odgłos, strzał jest taki sam, jak z użyciem amunicji, jednak nie ma huku i pocisku wypadającego z lufy, za to mamy charakterystyczny szczęk zamka, odrzut broni i wiązkę podczerwieni (niewidoczną dla oka) uderzającą w cel – przy trafieniu można ustawić zapalenie diody lub dźwięk albo oba naraz. Osoba zamawiająca ma możliwość wyboru ilości celów (od 3 do 5) oraz celu doskonalenia umiejętności poprzez odpowiedni program, spośród 4 poniższych:

1. Strzelanie do kolejnych celów tak szybko, jak to możliwe – sumujemy czas oddania strzałów i ilość trafień.
2. Strzelanie do losowo zapalających się diod na tarczy – liczymy ilość trafień.

3. Strzelanie do zapalających się losowo diod zielonych na 2 sek, utrudnieniem zapalanie diody na czerwono, do której nie można strzelać – liczymy ilość dobrych trafień i odejmujemy za ustrzelenie czerwonych diod.
4. To samo co w programie 4, ale czas zapalenia diody to 1 sek. – liczymy ilość dobrych trafień i odejmujemy za ustrzelenie czerwonych diod.

Przy oddaniu strzału osoba strzelająca musi dokładnie mierzyć w cel, nie ma zaliczenia, jeśli wymierzy poza cel, wtedy „spudłuje” i nie uzyskuje punktów.